

Liebe Kiltträger und Trägerinnen!!

An Himmelfahrt - Donnerstag, 30. Mai 2019 - starten die 5. Ummelner Highlandgames im Trüggelbachtal (Trüggelbachstrasse, 33649 Bielefeld)

Jeder kann sich als Gruppe bzw. Wettkampfteam (Clan) anmelden. Mitmachen können Freundeskreise, Klassen, Sportgruppen oder aktive Highlandclans. Gestartet wird in nur einer Altersklasse. Für Jungerwachsene und Kiltträgerinnen werden die Gewichte angepasst.

Für Kinder und Jugendliche wird ein separater Parcours zum Ausprobieren und Wettstreit aufgebaut. Hier können alle Interessierte sich unter Anleitung und Hilfestellung ausprobieren und sich messen. Für die jeweils Besten halten wir Ehrenpreise bereit.

Für das leibliche Wohl sorgen diverse Stände mit fester und flüssiger Nahrung der befreundeten Gruppen und Organisationen.

Ein Wettkampf-Clan besteht aus fünf Wettstreitern beiderlei Geschlechts. Ersatzspieler sind möglich, aber pro Disziplin nehmen jeweils nur 5 Spieler teil.

Jeder Clan trägt einen passenden Clannamen. Fans sind natürlich incl. entsprechender Fanutensilien gern willkommen. Jeder Clan tritt im **eigenen Kilt** an. Einzelne Spieler können am Starttag zu einem Mix- Clan zusammenkommen. (Leihkilts sind in beschränktem Umfang vorrätig)

Für die drei Erstplatzierten halten wir einen Pokal in Gold, Silber und Bronze bereit, alle Teilnehmer und Platzierte erhalten Ehrenpreise.



Angetreten wird in Sieben Disziplinen:

Sheaf Toss (Heusackweitwurf)

Ein Sack Heu wird mit einer Heugabel möglichst weit geworfen. Es werden die Bestweiten jedes Spielers zusammengezählt. Jeder Spieler hat drei Versuche. Der weiteste wird gewertet.

Baumtragen

Der Clan trägt einen ca. 8 Meter langen Baum über einen Parcours- über, unter und durch verschiedene Hindernisse. Alle Spieler müssen permanent beide Hände am Stamm haben. Es wird die Zeit gemessen bis der letzte über die Linie ist. Berührungen des Hindernisses werden mit Zeitstrafen bestraft.

Ummelner Farmer's Walk (Ummelner Bauerngang)

Gehen mit einem Geetenlöffel. Dieser wird an einer Zapfstelle gefüllt. Der Spieler läuft über einen Hindernisparcours. Das Wasser wird am Ende in einen Bottich geschüttet und der Spieler läuft zurück und übergibt den Löffel an den nächsten Spieler - dann durchläuft dieser den Parcours. Nach einer bestimmten Zeit wird das Spiel gestoppt, dann wird die Wassermenge ermittelt.

Pull a Tree (Baumstamm ziehen)

Ein dicker Stamm, der mit einem Seil befestigt ist, wird mit dem Seil über eine Slalomstrecke gezogen. Alle Spieler haben die Hände am Seil. Es wird die Zeit gewertet.

Throw the Stone (Steinwerfen)

Ein ca. 10 kg schwerer Stein an einem Wurfgriff muss möglichst weit aus dem Stand rückwärts über Kopf geworfen werden. Die Technik ist freigestellt (Einhändig oder Beidhändig). Die beste Weite aller Spieler zählt. Jeder hat drei Versuche.

Safe the Singlemalt (Faßrollen)

Fünf 80l Whiskyfässer müssen über einen Parcours gerollt werden und auf einem Wagen abgesetzt werden. Anschließend müssen alle Fässer auf dem Wagen ins Ziel gebracht werden. Fallen die Fässer runter, muß neu geladen werden. Die Zeit zählt, wenn Wagen, Fässer und Spieler im Ziel sind.

Tossing the Caber (Baumstammwerfen)

Ein 3,5m langer Baumstamm (ca. 30 kg) muss im Salto geschleudert werden und möglichst gerade auf dem Boden aufkommen. Es darf Anlauf genommen werden. Gemessen wird die Weite und die Lage.

Am Wettkampftag erfolgt die Anmeldung der teilnehmenden Clans bis spätestens 11:30 Uhr. Bis zum Aufmarsch haben alle Clans die Möglichkeit sich mit dem Parcours vertraut zu machen. – **KEIN TRAINING!**

**Einmarsch aller Wettkampfclans und Wettkampfbeginn 12.00 Uhr.
Siegerehrung gegen 17.30 Uhr auf dem Parcours**

Anmeldungen bis zum 11. Mai unter vorstand@wir-sind-ummeln.de

STARTGEBÜHR: 30,-€ pro Clan, und ist mit der Anmeldung zu überweisen.

Ummelner Gemeinschaft

IBAN: DE34 4786 0125 1055 9297 00

Bank: Volksbank BI-GT

Anmeldung: zu den 5. Highlandgames in Bielefeld Ummeln

Clan-name:

Clan-Chef:

Telefonnr.:

E-Mail:
